

TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2009 (Div. 3 Damer)

Seriepyramiden

Div. 3

Lag 1 flyttas upp till Div. 2.

Lag 9-10 Åker ur till Div. 4.

Lag 8 kan åka ur om 2 st. av våra Div. 2 lag åker ur.

Lag 7 kan åka ur om 3 st. av våra Div. 2 lag åker ur.

Div. 4

Lag 1-2 flyttas upp till Div. 3.

Lag 3 kan flyttas upp om alla våra Div. 2 lag klarar sig kvar.

Spelarförteckning

För distriktsserierna gäller att matchrapporten skickas in till ÖLFF senast 2 dagar efter spelad match.

Serier där ÖLFF tar ut domare gäller följande:

Elektronisk domarrapport gäller i Div. 4-6 Herrar samt Div. 3 Damer.

Lagen ska lämna spelarförteckningen (2 st.) till domaren senast 45 min. före

matchstart. Efter matchen ska en lagansvarig underteckna/godkänna

domarrapporten. Domarrapporten ska vara inknappad i Fogis elektroniskt senast 48

timmar efter avslutad match alt. inlämnad till ÖLFF:s kansli senast 48 timmar efter

avslutad match eller närmaste vardag efter att matchen spelats. Om inte detta görs

kommer en avgift tas ut. 50:- vid första gången och därefter 100:- o.s.v. av domaren.

Det är sedan lagens ansvar att stämma av med sin domarrapport mot hemsidan/Fogis att rätt spelare blivit målskytt/varnad/utvisad.

Matchändringar

Efter fastställande av distriktets spelordningar uttages en administrationsavgift på 500:- för ändrad speldag för laget som önskar flytta matchen.

NYTT. En Matchändringsblankett ska lämnas in senast 3 dagar före fastställt speldatum till ÖLFF:s kansli alt. E-Post skickas från båda parter att matchändringen är OK. Ange även varför och vem som flyttat matchen.

Om en match blir uppskjuten ska hemmalaget kontakta bortalaget och bestämma nytt datum och tid för matchen. Ny dag och tid ska meddelas tävlingsansvarig senast 1 vecka efter att matchen blivit uppskjuten. Kommer inte lagen överens ska tävlingsansvarig kontaktas och TK tar beslut när matchen ska spelas. Uppskjuten match ska i representationsserierna spelas innan sista omgången i serien.

Kallelse, inställelse till match

Fastställd spelordning gäller som kallelse. Ev. ändringar framgår av ÖLFF:s hemsida. Arrangerande förening ska meddela gästande lag och funktionärer tid och plats fyra dagar i förväg. Har gästande lag och funktionärer ej erhållit kallelse åligger det dem att ta kontakt med arrangerande förening och kontrollera när matchen ska spelas.

Resultatrapportering

Lagen ska rapportera in resultatet senast 24 timmar efter avslutad match via SMS eller Fogis. Om inte detta görs kommer en avgift tas ut. 50:- vid första gången och därefter 100:- o.s.v.

Walk-over (w.o.)

Vid lämnande av w.o. i distriktsserierna så skrivs resultatet till 3-0 och 3 poäng tilldelas det ej felande laget. Vid lämnande av 2:a w.o. i samma serie utesluts laget ur serien och flyttas ned minst 2 divisioner. Uteslutet lags matcher ogiltigförklaras, poäng och målskillnad annulleras. Om w.o. lämnas i sista omgången kvarstår lagets resultat i serien, poäng och målskillnad annulleras ej. Dock utesluts laget ur serien och flyttas ned minst 2 divisioner. Lämnas w.o. senare än 36 timmar innan fastställd match ersätts också motståndarlag med 500:- och domare med halva arvodet. Lämnande av w.o. ska omgående meddelas tävlingsansvarig och motståndarförening.

Bollar

5 uppvärmningsbollar till bortalag i tilldelat bollnät, återlämnas i bollnätet innan matchen börjat. 3 matchbollar till domaren.

Representation

Spelare som övergår till annan förening – oavsett serie – för med sig de varningar spelaren erhållit i representationslaget hos den förening man är licensierad för.

Arrangörs-, ordnings- och funktionärsfrågor:

Entrépriser

Var och en bestämmer själv om entré, dock högst 30:-

Uppvärmning

Matcharenan eller liknande uppvärmningsyta skall vara tillgänglig 45 min. före matchstart

Spelartrupper/Laguppställningar

Var och en får ta reda på respektive motståndares spelartrupper.

Underlag

Om matchen måste spelas på stybb- konstgräs eller grus -plan ska detta meddelas bortalaget i god tid före matchen.

Sjukvård

Bår skall finnas i anslutning till fotbollsplanen. Om möjligt även sjukvårdskunnig person.